



DIÁRIO OFICIAL

PREFEITURA MUNICIPAL DE MURICILÂNDIA-TO



ANO VII

MURICILÂNDIA, TERÇA, 30 DE SETEMBRO DE 2025

EDIÇÃO N° 266

IMPrensa Oficial

PREFEITURA MUNICIPAL DE MURICILÂNDIA-TO

Avenida: Araguaia, Sn° - Setor Nova Canaã

Muricilândia-TO - CEP: 77850-000

JOÃO VICTOR BORGES FERREIRA

Prefeito Municipal



Documento assinado digitalmente conforme MP N° 2.200- 2 de 24/08/2001, da Infraestrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP-Brasil. A autenticidade deste documento pode ser conferida por meio do QRCode. Código de Validação: **2662025324**

SUMÁRIO

PREFEITURA MUNICIPAL

AVISO DE LICITAÇÃO **1**

PREFEITURA MUNICIPAL

AVISO DE LICITAÇÃO

A PREFEITURA MUNICIPAL DE MURICILÂNDIA-TO, inscrito no CNPJ nº 25.063.876/0001-08, localizado na [AV Araguaia, S/N](#), Centro, FONE (63) 3429-1157, torna público, que realizará licitação na modalidade Concorrência, na forma eletrônica, nos termos da LEI Nº 14.133/2021, LEI COMPLEMENTAR Nº 123/2006 e demais alterações- CONCORRÊNCIA ELETRÔNICA Nº02/2025, menor valor global, abertura dia 17/10/2025 as 09:30 horas. CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADAS EM OBRAS DE ENGENHARIA PARA REFORMA/AMPLIAÇÃO DO CAMPO DE FUTEBOL NO MUNICÍPIO DE MURICILÂNDIA - TO. Maiores informações se encontram à disposição no portal da transparência no link; <https://www.muricilandia.to.gov.br/portaldatransparencia/> no sistema <https://bnc.org.br/> no PNCP e no endereço acima citado, durante horário de expediente das 07:00 as 13:00. Aos 29 dias do mês de setembro de 2025. PAULO MONIZIO BORGES DE ALMEIDA-Secretário de Administração.

ÓRGÃO OFICIAL ELETRÔNICO DO MUNICÍPIO DE MURICILÂNDIA, ESTADO DO TOCANTINS

Os originais das matérias editadas neste diário oficial eletrônico poderão ser encontrados em suas respectivas pastas.

A Prefeitura Municipal de Muricilândia dá garantia da autenticidade deste documento, desde que visualizado por meio de sua página oficial <https://www.muricilandia.to.gov.br>.

Assinado de forma digital por MUNICIPIO DE MURICILANDIA:25063876000108 em 30/09/2025 09:13